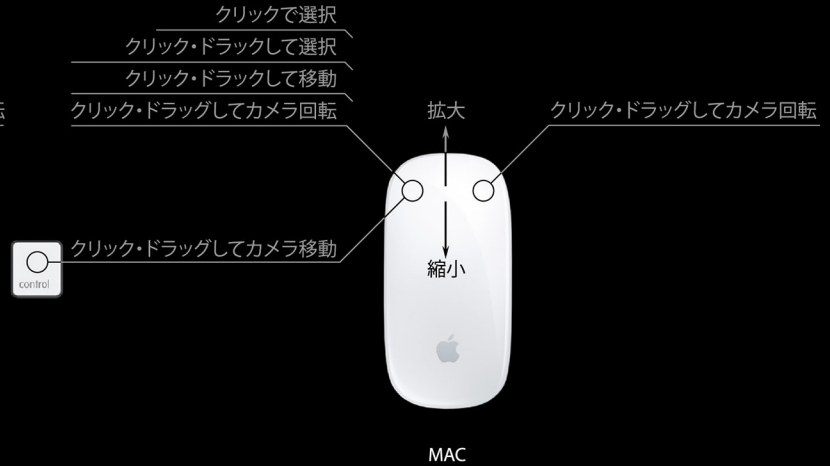
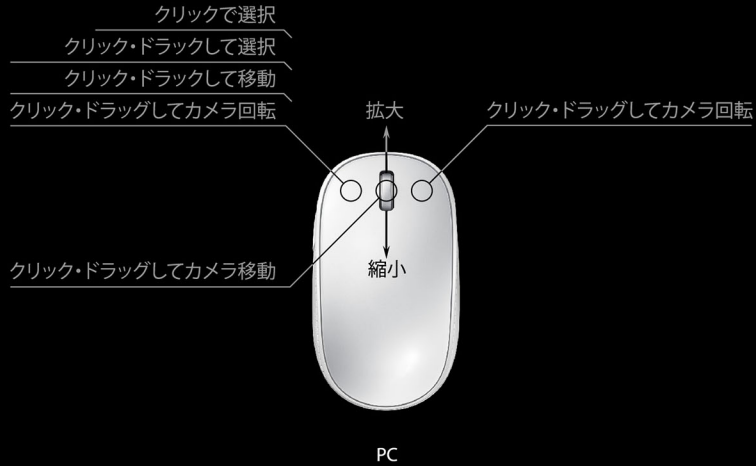


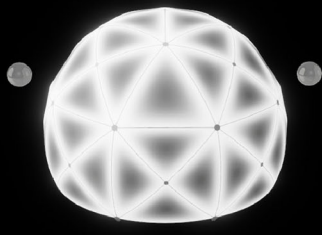
INFINITYCONST **evocad** Tutorial
Modular exhibition system

基本操作



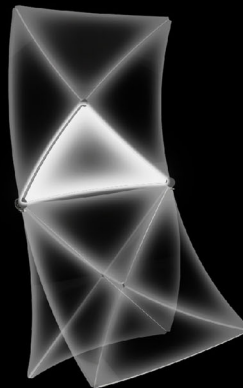
MODELLING

2種類のモードが選択できます



球体モード

ハンドル(ボール)をクリック・ドラッグする事で
自動でフレームが追加されます



三角モード

三角形をクリックすると接続可能な
三角形が自動で表示されます



三角形を消すには選択後 DELETE ボタンをクリック

SIZE

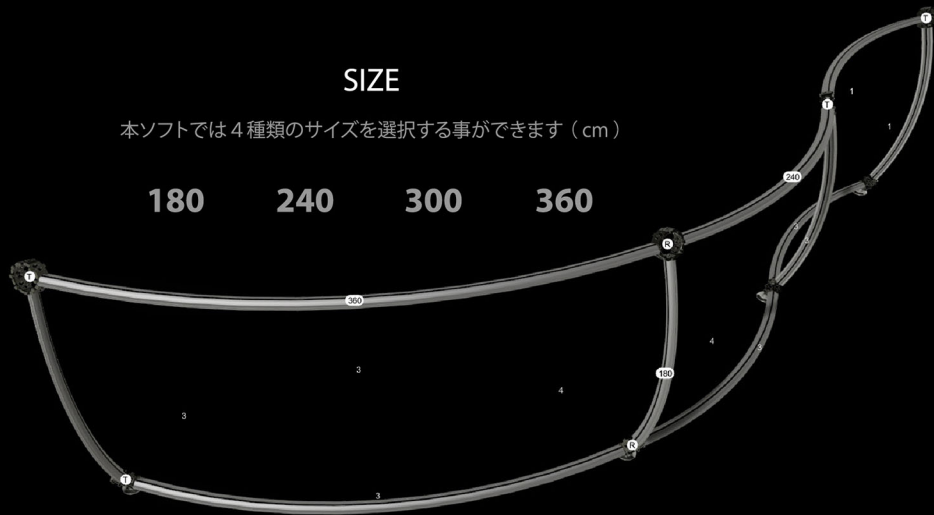
本ソフトでは4種類のサイズを選択する事ができます (cm)

180

240

300

360



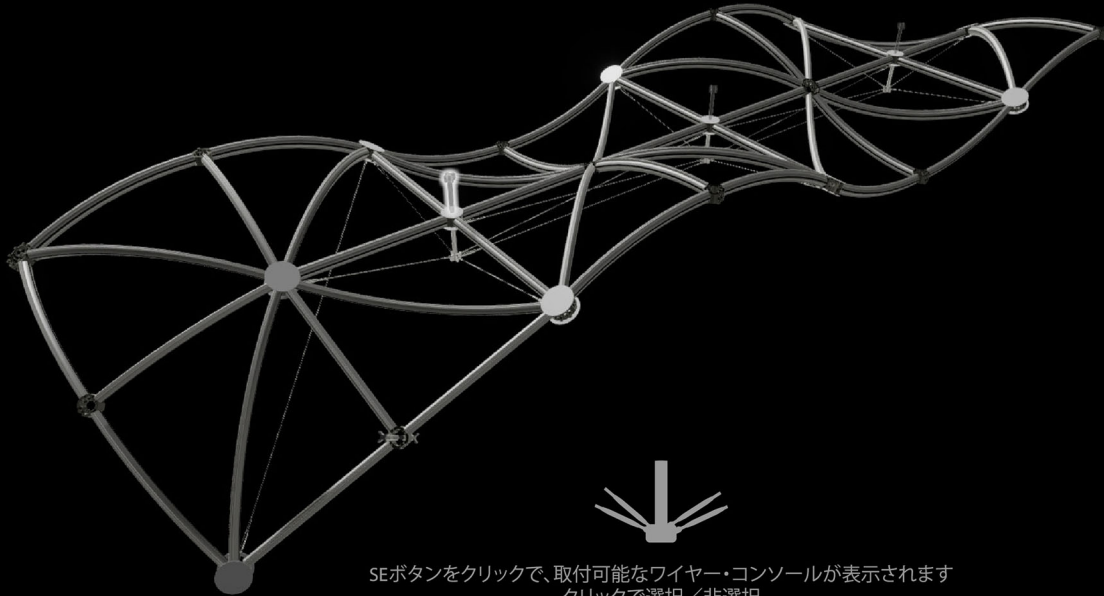
全ての三角形の基本サイズ変更、又は選択した三角形のみを変更します



RESET SIZE ボタンで、全ての三角形を基本サイズにリセットします

STATIC ELEMENTS

補強の為のワイヤープレスを作成

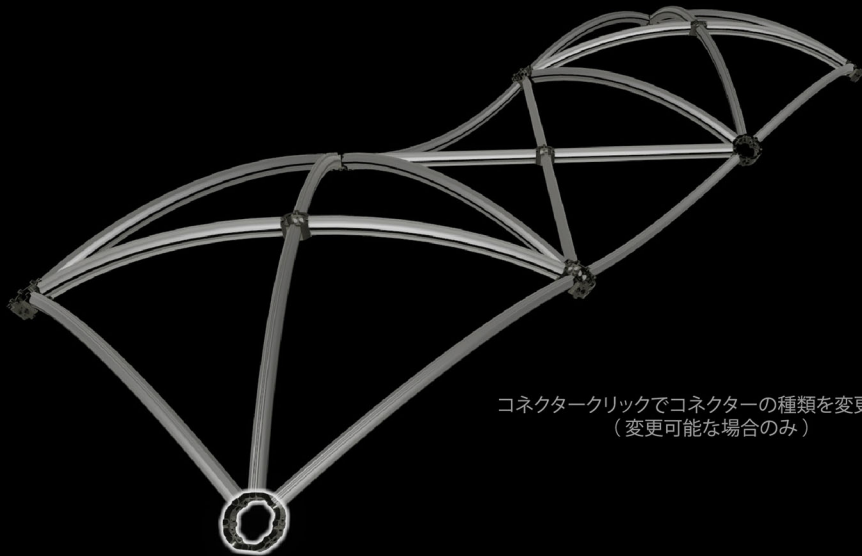


SEボタンをクリックで、取付可能なワイヤー・コンソールが表示されます
クリックで選択／非選択

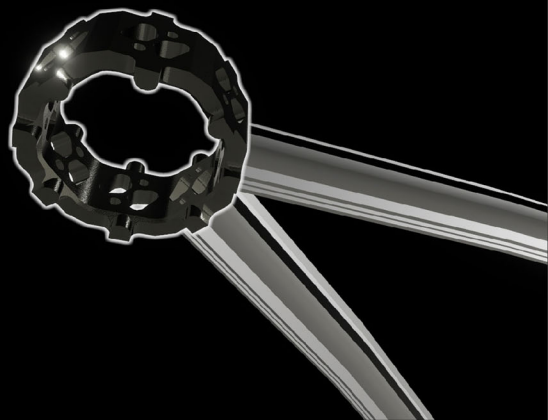
再度、SEボタンをクリックでモデリングモードに戻ります（以後「三角モード」でのモデリングになります）

CONNECTORS

接続コネクターを変更



コネクタークリックでコネクターの種類を変更します
(変更可能な場合のみ)



FABRIC

フレームに取り付ける布の有無・種類を選択

INDOOR

OUTDOOR



F



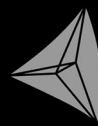
FH



EMPTY



FK



FKSE



FL

全ての三角形の布を変更、又は選択した三角形のみを変更します



RESET FABRIC ボタンで、全ての三角形の布を基本設定にリセットします

LED

LED ライトシミュレーションをプログラム出来ます



全ての三角形への色設定、又は選択した三角形のみの色設定が可能

- ・ アニメーションステップ追加、削除機能
- ・ FADE 及び、HOLD の時間設定機能
- ・ PLAYボタンで再生開始です



RESET LED ボタンで全ての三角形の色を基本設定にリセットします



LED

VIEW

ディスプレイ設定



FLOOR
フロアの表示／非表示



REFLECTIONS
フロアの反射有無



SHADOWS
影の表示／非表示

HQ

DETAIL
詳細表示 ON／OFF



ARTICLES
サイズ、重量の表示／非表示



DRAFT
図面モード ON／OFF

お好みに合わせてディスプレイの表示をカスタマイズ出来ます



復元 やり直し

FILE

ファイルオプション



NEW
新規作成



OPEN
ファイルを開く



SAVE
名前をつけて保存



GALLERY
ギャラリー



SCREENSHOT
PNGファイル書出し



PHOTO HQ
PNGファイル書出し (HQ)



EXPORT
OBJファイル書出し

新規作成・保存されたEVOCADファイルはギャラリーより開くことができます

OBJファイルは通常、又は高品質で書出し出来ます
(詳細表示ONの場合、高品質となります)

PNGファイルはスクリーンショット、又はフォトHQで作成出来ます

DEMO

デモの設定



ORBIT ボタンをクリックでオービットモードのON/OFF 切り替え



ENVIRON ボタンをクリックし、選択した HDRI 360° 画像を背景に設定出来ます

INFINITYCONST **evo**
Modular exhibition system

ロゴをクリックで、全てのアイコンの表示／非表示

Alt+Enter でフルスクリーンモードのON/OFF (PCバージョンのみ)

A black Oculus Rift CV1 headset is shown from a front-facing perspective. The headset has a central strap with the letters "VR" in white. The front of the headset features the "oculus" logo in white. Below the logo, there is a block of Japanese text. The headset is flanked by two large, adjustable side grips.

VR

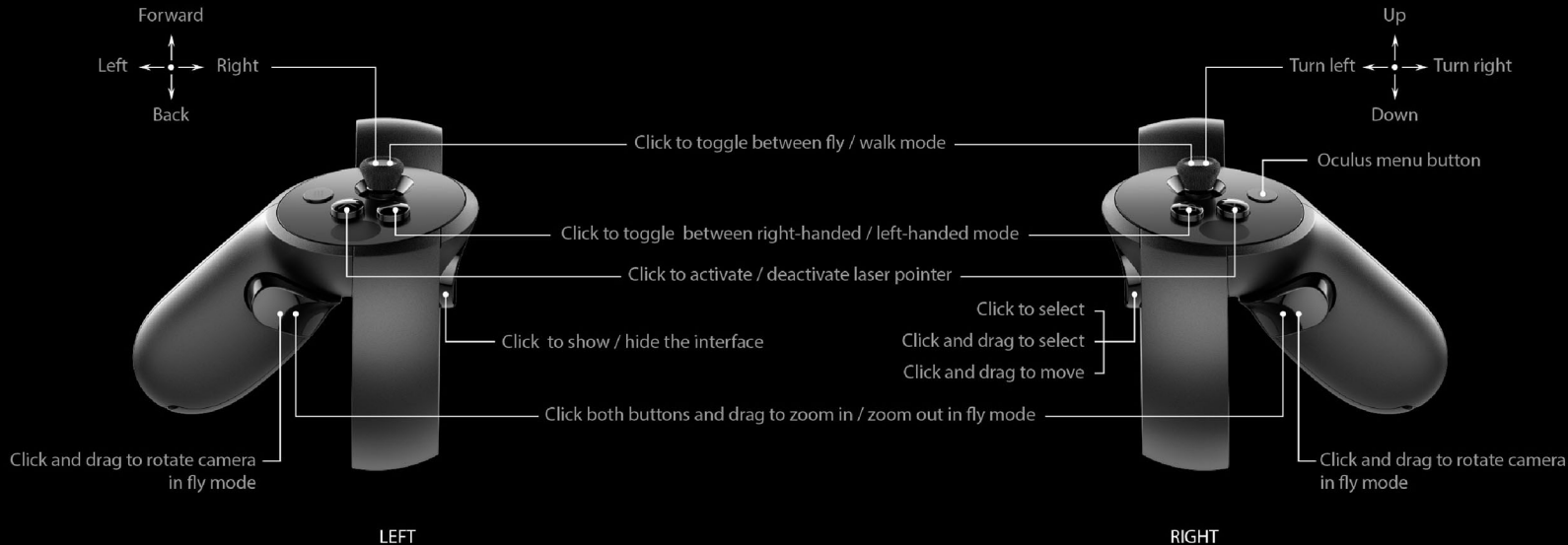
oculus

PCバージョンのソフトウェアにはバーチャル・リアリティモードを含みます。

OCULUS RIFT CV1 headset・オキュラスタッチを使用し
バーチャル・リアリティでINFINITYCONST evo を立ち上げて下さい

OCULUS TOUCH CONTROLLERS

Your touch controllers let you use hands to interact in VR



Let's start infinity constructive evolution...