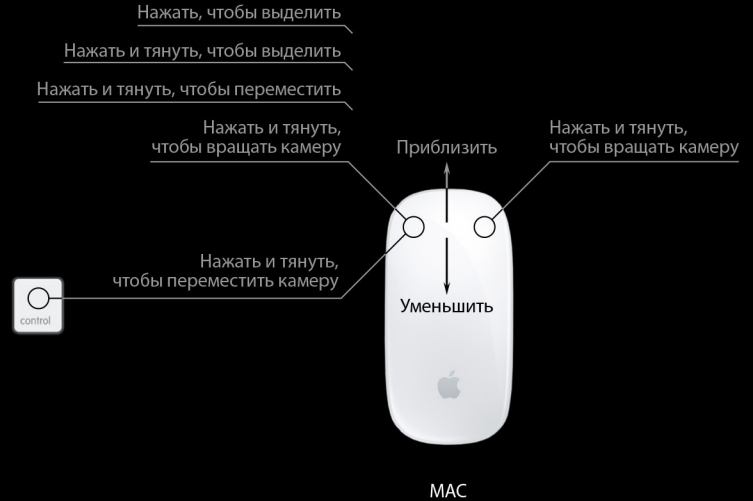
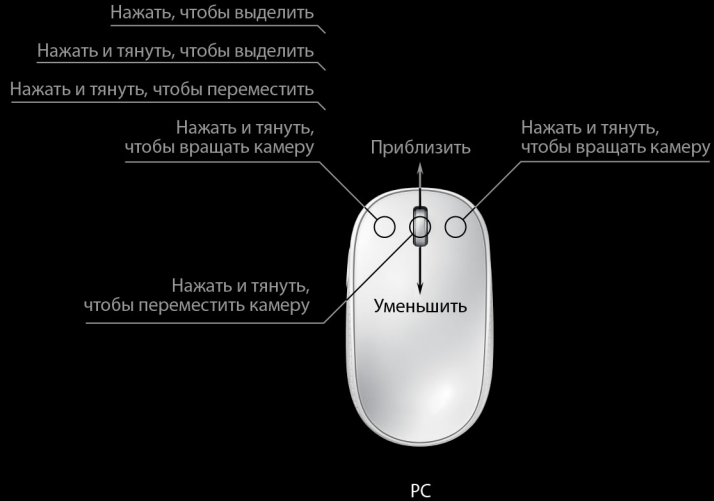


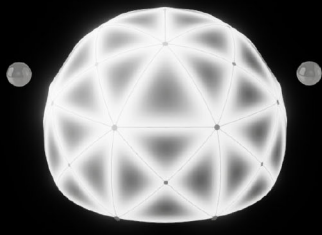
INFINITYCONST **evocad** Инструкция
Modular exhibition system

УПРАВЛЕНИЕ



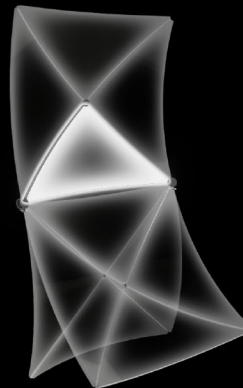
МОДЕЛИРОВАНИЕ

Софт предлагает 2 режима моделирования:



СФЕРА

Потяните за хэндл, чтобы изменить форму



ТРЕУГОЛЬНИК

Выделите треугольник и активируйте призрачные треугольники



Нажмите кнопку DELETE, чтобы удалить выделенные треугольники

РАЗМЕР

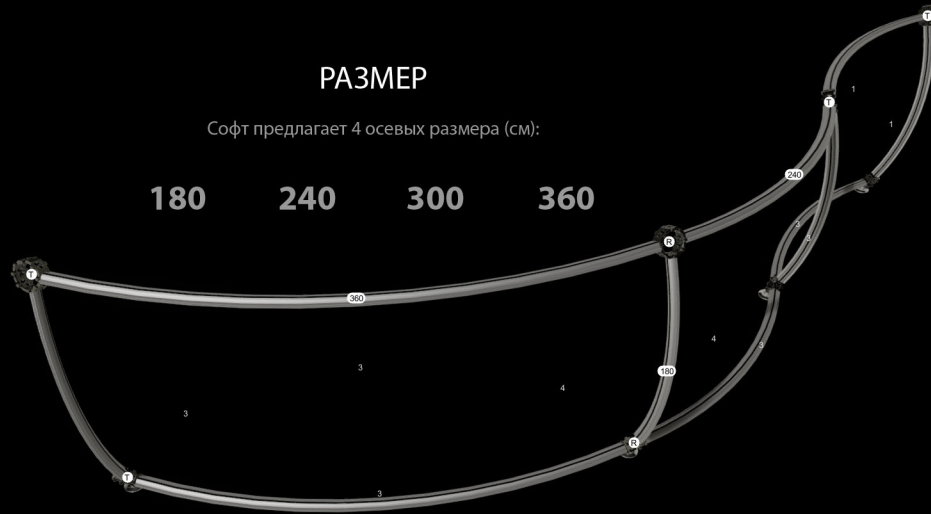
Софт предлагает 4 осевых размера (см):

180

240

300

360



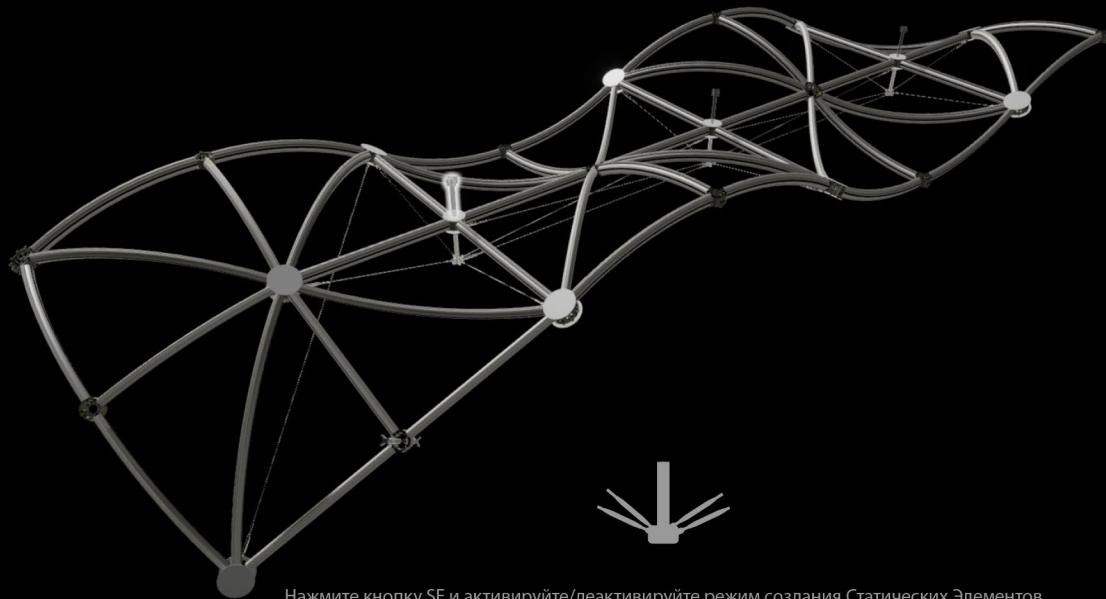
Назначьте размер по умолчанию всем модулям или задайте кастомный размер выделенным треугольникам



Нажмите кнопку RESET SIZE , чтобы задать размер по умолчанию всем модулям

СТАТИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Режим создания Статических Элементов

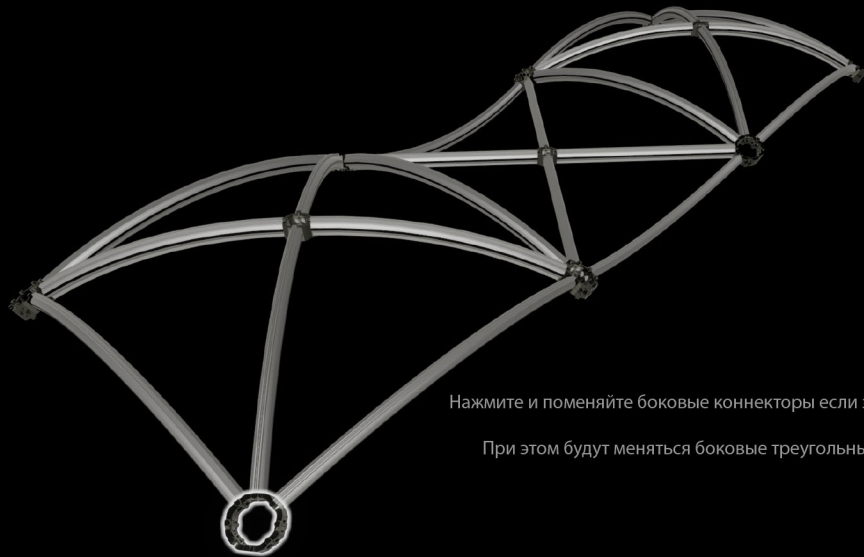


Нажмите кнопку SE и активируйте/деактивируйте режим создания Статических Элементов

Выделяйте и активируйте/деактивируйте призрачные Статические Элементы

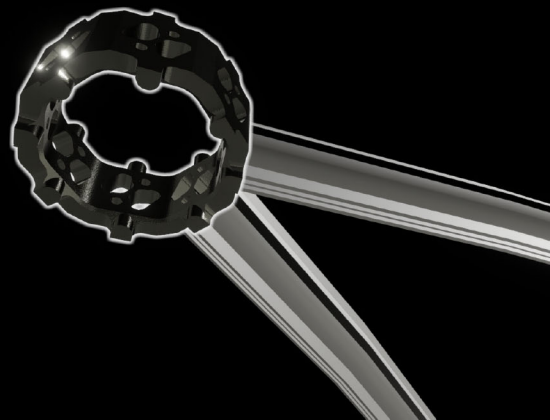
КОННЕКТОРЫ

Режим переключения коннекторов



Нажмите и поменяйте боковые коннекторы если это возможно

При этом будут меняться боковые треугольные модули



ТКАНЬ

Софт предлагает 6 типов тканевых заполнений

ИНТЕРЬЕРНЫЕ

УЛИЧНЫЕ



F



FH



EMPTY



FK



FKSE



FL

Назначьте тип заполнения по умолчанию всем треугольникам или задайте кастомный тип выделенным



Нажмите кнопку RESET FABRIC , чтобы назначить тип ткани по умолчанию всем или выделенным треугольникам

СВЕТОДИОДЫ

Софт предлагает программируемую симуляцию светодиодной подсветки



Назначьте цвет подсветки по умолчанию всем треугольникам или задайте кастомный цвет выделенным

Добавьте или удалите шаги анимации, задайте время FADE и HOLD

Нажмите кнопку PLAY и наслаждайтесь результатом



Нажмите кнопку RESET LED , чтобы задать цвет по умолчанию всем или выделенным треугольникам



ВИД

Параметры отображения



FLOOR



REFLECTIONS



SHADOWS

HQ

DETAIL



ARTICLES



DRAFT

Настройте параметры отображения в соответствии с вашими предпочтениями



UNDO или REDO

Отмените или повторите все ваши действия

ФАЙЛ

Параметры файла



NEW



OPEN



SAVE



GALLERY



SCREENSHOT



PHOTO HQ



EXPORT

Создайте новый, сохраните или откройте файл EVOCAD, найдите его в галерее

Экспортируйте файл в OBJ формат с высоким или низким качеством детализации

Создайте PNG screenshot или HQ photo 6K

ДЕМОНСТРАЦИЯ

Настройки демонстрации проекта



Нажмите кнопку ORBIT , чтобы активировать/деактивировать режим вращения



Нажмите кнопку ENVIRON и выберите панораму hdri 360, чтобы создать среду для вашего проекта

INFINITYCONST **evo**
Modular exhibition system

Нажмите на логотип, чтобы спрятать/показать интерфейс

Нажмите кнопки Alt+Enter , чтобы активировать/деактивировать полноэкранный режим (PC версия)



VR

oculus

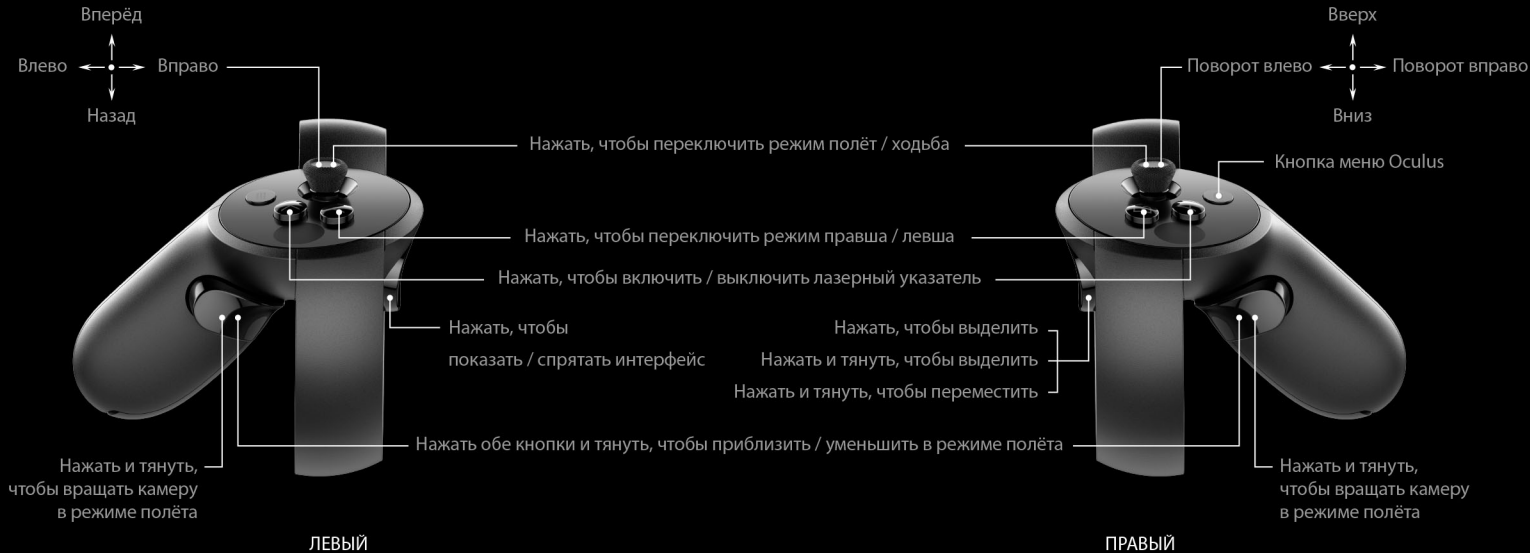
PC версия софта включает в себя режим Виртуальной Реальности

Оденьте очки виртуальной реальности OCULUS RIFT CV1 с OCULUS TOUCH

и постройте INFINITYCONSTevo в виртуальной реальности

КОНТРОЛЛЕРЫ OCULUS TOUCH

С контроллерами Oculus touch вы сможете манипулировать руками в виртуальной реальности



Начинайте бесконечную конструктивную эволюцию...